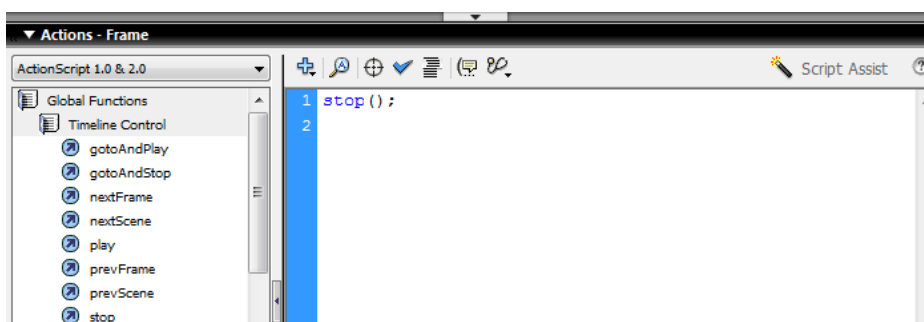


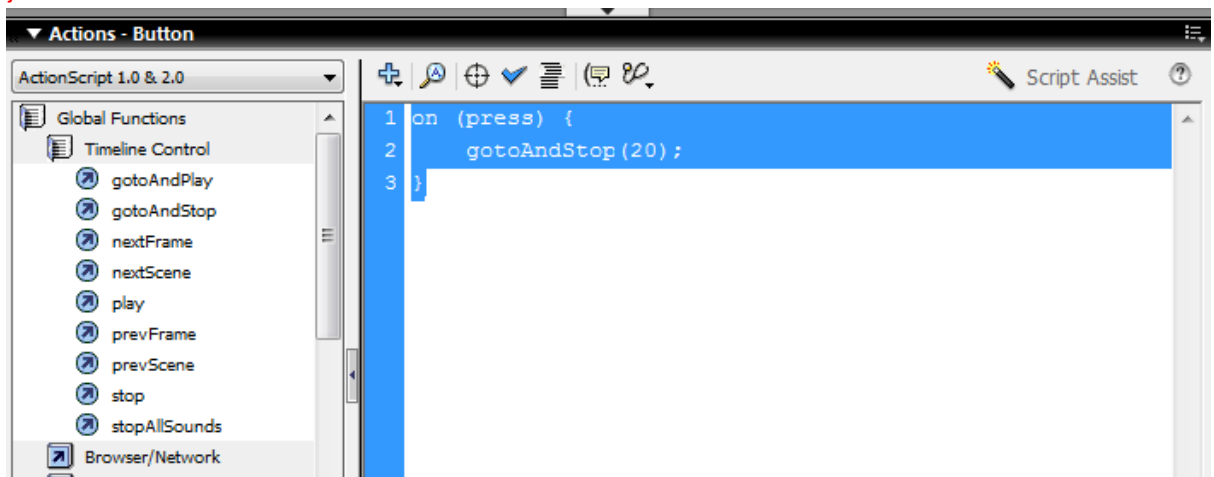
Membuat Link Antar Frame

1. Buatlah 2 buah layer yaitu layer Background dan Layer Tombol
2. Pada layer background frame 1 masukkan sebuah gambar yang akan di jadikan background
Dan pada frame 20 buatlah Insert BlankKeyframe dan masukkan Sebuah Gambar yang berbeda dengan frame 1.
3. Pada layer Tombol Frame 1 Masukkan Tombol Next dan Tombol Back. Untuk memasukkan tombol bisa klik Menu Windows → Common Library → Button.
4. Coba di Test Movie (tampilan Movie Berkedip kedip). Supaya tidak berkedip kedip. Beri action Script pada layer Background Frame 1 dengan cara klik kanan Frame 1 Layer background kemudian pilih Action. Dan ketikkan perintah *stop()*; Seperti terlihat pada tampilan dibawah ini



5. Klik tombol Next kemudian klik kanan dan pilih Action dan Beri Perintah sbb

```
on (press) {  
    gotoAndStop(20);  
}
```

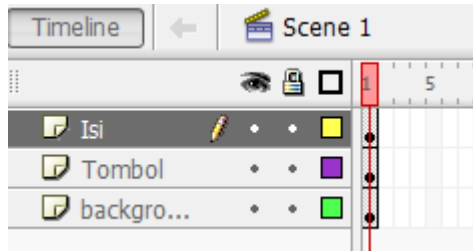


6. Klik tombol Back kemudian klik kanan dan pilih Action dan Beri Perintah sbb

```
on (press) {  
    gotoAndStop(1);  
}
```
7. Pada Layer tombol Frame 20 klik kanan dan pilih Insert Frame.
8. Sihkan Lihat Hasilnya Test tiap tombol.

Membuat Link Antar Scene

1. Bukalah Lembar kerja baru
2. Kemudian pada scene 1 buatlah 3 buah layer dengan nama Background, Tombol, Isi



- a. Pada layer Background masukkan Gambar yang akan dijadikan Background.
 - b. Pada layer tombol masukkan 4 buah tombol yaitu Home, Materi 1, Materi 2 dan Exit
 - c. Pada layer isi tambahkan Judul untuk materi ini BELAJAR MEMBUAT LINK ANTAR SCENE
3. Pada layer Background Frame 1 tambahkan action Stop.

Stop());

4. Klik pada tombol Home ketikkan Script berikut ini

```
on (release) {  
    gotoAndStop("Scene 1",1);  
}
```
5. Klik pada tombol Materi 1 ketikkan Script berikut ini

```
on (release) {  
    gotoAndStop("Scene 2",1);  
}
```
6. Klik pada tombol Materi 2 ketikkan Script berikut ini

```
on (release) {  
    gotoAndStop("Scene 3",1);  
}
```
7. Klik pada tombol Materi 3 ketikkan Script berikut ini

```
on (release) {  
    gotoAndStop("Scene 4",1);  
}
```
8. Klik pada tombol Exit ketikkan Script berikut ini

```
on (release) {  
    FSCommand("quit", true);  
}
```
9. Tambahkan Scene 2 dengan cara Klik Menu Isert → pilih Scene
10. Pada Scene 2 tambahkan 3 buah layer yaitu layer background, tombol dan layer isi
11. Pada layer background buat seperti langkah pada saat membuat di Scene1

12. Pada layer isi Tuliskan MATERI 1
13. Pada layer Tombol. Silahkan copy tombol yang ada di Scene 1 dan letakkan di Scene 2.
14. Buat dengan cara yang sama untuk Scene 3 dan 4.
15. Simpan File dengan Nama Link antar Scene dan kemudian Publish File Ke Format SWF dan EXE.
16. Untuk melihat hasil silahkan buka Folder tempat penyimpanan File EXE dan SWF. Dan silahkan dijalankan.